

# Regler och Info Rosers Vice 2024

## Index

1. [Grundregler](#)
  - 1.1. Vad är okej att göra
  - 1.2. Metagaming
  - 1.3. Skydd
  - 1.4. Scenarion / Respawn
  - 1.5. Mobiltelefoner
  
2. [Rollspel](#)
  - 2.1. Skilja på ingame/offgame
  - 2.2. New Life Rule
  - 2.3. ID Kort
  - 2.4. Pengar och Värdesaker
  - 2.5. Klädkod
  - 2.6. Frihetsberövande
  - 2.7. Visitering
  - 2.8. Korruption
  - 2.9. Komradio
  
3. [Skador / Träffregler](#)
  - 3.1. Träfftagning
  - 3.2. Spela på Skador
  - 3.3.
  
4. [Vapen](#)
  - 4.1. Ingame Vapen
  - 4.2. Vapen Typer
  
5. [Droger](#)
  - 5.1. System
  - 5.2. Kokain
  - 5.3. Marijuana
  
6. [Fordon](#)
  - 6.1. Grundkrav
  
7. [Banken](#)
  - 7.1. Banktjänster
  - 7.2. Arbetsförmedling
  - 7.3. Bankkonto
  - 7.4. Checkar
  - 7.5. Försäkringar
  - 7.6. Säkerhet
  - 7.7. Bankvalv
  
8. [PawnStars](#)
  - 8.1.

## 9. Fastigheter

- 9.1. Köpa Hus/Lägenhet
- 9.2. Köpa Mark
- 9.3. Fördelar

## 1 Grundregler

### 1.1 Vad är okej att göra

All typ av rollspel är tillåten på vårt spel med undantaget för våldtäkt och pedofili. Spelet utspelar sig i verkligheten under 90 talets USA dvs att det finns mycket galet som passar in på spelet så länge det är grundat i verkligheten (inge magi mm tex)

### 1.2 Metagaming

Detta är när du får reda på något utanför spelet som din karaktär inte vet om eller ska veta om men använder det "ingame" ändå. **Detta är alltså inte tillåtet att göra.**

### 1.3 Skydd

**1.3.1 Skyddsglasögon måste bäras under hela eventet** om man är innanför eventområdet! Inga undantag får göras. Använd tandskydd om du är rädd om tänderna.

**1.3.2 Inga heltäckande masker (typ paintball) är tillåtna**

**Inga Airsoft nätmasker är tillåtna.** (undantaget om en nätmask/halvdansk döljs under tex scarf. heltäckande hjälmar tex mc eller masker tex hockeymask vid rån eller andra tillfällen när man ska dölja sin identitet)

(REFERENSBILDER HÄR)

### 1.4 Scenarion / Respawn

1.4.1 Ett scenario kan tex. vara ett bankrån eller en eldstrid mellan gäng/polis, när ett scenario utspelas och din karaktär blir utslagen så ska du **stanna där du blev utslagen eller i närheten av den platsen.**

Detta är för att saker ska kunna hända efter scenariot är klart och tex polisen är på plats och ger sjukvård eller utfärdar arresteringar / detektivarbete. **Att lämna ett pågående scenario är att jämföras med att avrätta sin karaktär, du behöver alltså skapa en ny.**

Du får gå och "respawna" på närmaste intensivvårdsavdelning/sjukhus om du inte fick sjukvård efter scenariot eller att ingen hittade din kropp och scenariot var slut, eller att du blev utslagen i ett icke scenario där det var uppenbart att inget mer skulle hända. (tex utlurad i skogen och knivad)

1.4.2 **Polisen har andra respawn regler för att simulera förstärkning.**

Dessa fungerar så att om en polis är utslagen utanför synhåll för dom som är motpart så kan en polis "respawna" i den polisbilen som är längst bort men ändå i scenariot.

### 1.5 Mobiltelefoner

1.5.1 Vanliga smartphones existerar inte i detta spel, om man vill använda sin mobil ingame så behöver man ha ett skal som liknar en gammal telefon eller kamera, alternativt så kan man ha en prop som man använder samtidigt som sin mobil (kommer finnas vissa ingame)

1.5.2 Det kan finnas en "telefonkiosk" där man kan använda sin mobiltelefon för att ringa till polisen, taxi, banken, andra etc.

1.5.3 Personsökare Man får använda sin egna mobil som en personsökare dvs om någon ringer/smsar dig ska du spela på att du fick en samtal på den och får uppsöka en telefonkiosk.

*Behövs en personsökare prop som köps ingame*

## 2 Rollspel

2.1 All kommunikation "ingame" ska ske på **engelska**, säger man något på **svenska** så räknas det som "offgame". Med andra ord så hör inte din karaktär det ingame. (används tex för att bryta rollspelet)

### 2.2 New Life Rule

New life rule (efter att ha skapat en ny karaktär) går under metagaming dvs du kommer inte ihåg nånting från ditt gamla liv när du "spawnar" som en ny karaktär. ps glöm inte att skaffa nytt id kort.

### 2.3 ID Kort

Du ska ha ett ingame ID där din karaktärs namn, bostad, födelsedatum, längd mm ska stå. Detta fås av spelledningen och ingår i spelaravgiften. Slarvas detta bort eller blir stulet så kan du köpa ett nytt på banken. Gör du inte det så kan du bli bötfälld eller gripen ingame för att inte ha ID att kunna identifiera dig med samt att du kan få svårt att göra vissa saker ingame. (köpa vapen lagligt, göra bankärenden, lagliga jobb mm)

### 2.4 Pengar / Värdesaker

Vi har gjort egna sedlar likt US dollar i Valörerna 1,5,10,50,100 dessa är baserade på riktiga med lite personlig touch med olika kända brottslingar från film/serier istället för presidenter.

**Alla andra typer av sedlar är förfalskningar och är olagliga ingame (tillåtna att ta med men kommer inte godkännas ingame)**

Det finns andra värdesaker i form av obligationer med olika värden samt guldtackor och juveler/diamanter.

För att motverka brott så har banken vissa sedlar som är märkta på olika sätt för lättare spårning efter ett bankrån tex.

### 2.5 Klädkod

Klädkoderna måste följas. Dvs 80-90 tals stil eller uniform för poliser/säkerhetsvakter.

Vid osäkerhet så kolla med spelledningen om dina val av kläder kommer att funka.

### 2.6 Frihetsberövande

Polisen och andra har möjlighet att sätta handfängsel på personer, detta kommer primärt göras bakom ryggen men för att det inte ska bli farligt så sätts bara en ena handen fast medans den andra handen får hålla i "loopen", detta simulerar att båda händerna sitter fast.

Om man lyckas fly polisen i bojar så finns det möjlighet att få bort hela bojorna hos svarta marknaden, då lämnar man dom där så kan den polisen få tillbaka dom sen.

Om man tex utför ett bankrån och tar gisslan så kan man binda gisslan med rep eller tejp.  
(Obs fråga personen på svenska om det är okej att tejpa mun/ Binda kroppen)

## 2.7 Visitering

Polisen eller civila kan visitera, muddra eller loota andra spelare och detta görs genom att man säger på **engelska** eller visar med handen vart på kroppen man letar efter saker, personen som blir genomsökt måste då visa/ ta fram innehållet på den platsen som söks.

## 2.8 Korruption

Detta är något vi vill hålla ner så mycket som möjligt för att deltagarna ska kunna få en så rolig upplevelse som möjligt. Skulle din karaktär bli påkommen med korruption (primärt poliser) så kommer du bli utesluten från den del du tillhör och det kan bli svårt för dig att fortsätta som polis/ annan laglig verksamhet, och får övergå till civil.

Dom roller som kan fällas för korruption är: Polis, Bank, Vaktare/Värdetransport, åklagare, domare mm

## 2.9 Komradio

Dessa får användas, men man får inte gå in och störa eller lyssna på polisens kanaler. (detta är metagaming och är inte tillåtet). Man kommer bli tilldelad några kanaler som man kan använda sig av.

# 3 Skador / Träffregler

## 3.1 Träfftagning

**Försök att spela ut dina skador så gott du kan.**

Första träffen i en arm eller ben får spelas ut som att du blivit skadad där.

ex 1: Blir man skjuten i benet, så haltar man eller ligger ner och håller om benet.

ex 2: Blir man skjuten i en arm så får man inte använda den mer.

ex 3: Blir man skjuten i huvudet eller torson så blir man utslagen direkt.

Du får alltså **använda vapen även om du blivit träffad**, dock får du inte använda vapen i en arm som du blivit träffad i.

**OBS nästa gång man tar en träff så blir man utslagen direkt.**

Vapenträff slår ut vapnet och inte dig.

## 3.2 Spela på Skador

Blir du slagen av ett objekt (baseballträ, vapenkolv) så spela på att det gör ont där slaget träffar.

Får du pepparspray i ögonen så svider det och du får svårt att se och kanske faller ihop av att det gör ont. (se beskrivning av ingame vapen i kapitel 4).

Skulle det vara så att du får en skada som leder till blödning (skjuten eller knivskuren tex.) så har du en "bleedouttime" på **5min** om du inte får någon form av första hjälpen.

Efter **5min** så blir du utslagen om du inte får första hjälpen.

(tänk på att du får röra dig under denna tiden tex för att ta skydd, fly, skjuta/slåss, ta första förband. dock begränsat beroende på vart du blev träffad)

När du har fått första hjälpen så har du fortfarande ont/skadan kvar, och för att få bort sina skador helt måste man uppsöka sjukvård.

Utslagen: Skulle man av någon anledning bli utslagen av olika skador så har man tappat en del av minnet från händelsen om vad man såg vad som hände. Såg man inte vad som gjorde så att man blev utslagen (i karaktär) så minns man inte vem eller vad som hände.

Avrättning: Man kan avrätta en annan karaktär genom att tydligt visa att personen avrättas.

ex: (Skärvapen) Skära halsen av en karaktär/ knivhugga upprepade gånger.

ex: (Trubbiga vapen) Upprepade fejkslag mot huvudet eller andra vitala delar.

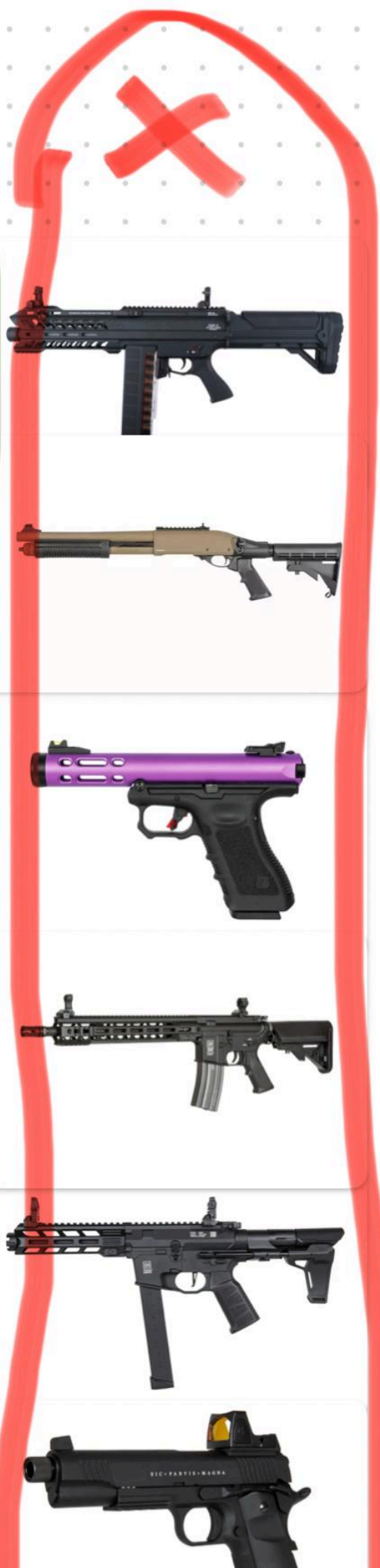
ex: (Handeldvapen) Visa tydligt / Säg till personen i karaktär att den blir avrättad (en cool oneliner tex: Die bitch, Hasta la vista, yippie ka yay, eat lead mf, taste cold steel bitch, im gonna beat you so bad not even you mama wont love you no more)

När en karaktär avrättas så är den karaktären helt död och personen måste göra en ny.

## 4. Vapen

### 4.1 Ingame vapen

Inga vapen får vara av nyare modeller (detta gäller främst airsoftvapen) Vid oklarheter så kontakta spelledningen. Exempelbild nedanför



## 4.2 Vapen Typer

4.2.1 Airsoftvapen kommer att finnas i spelet. Polisen och Sheriffen kommer alltid att ha dessa. Dessa får inte stjälas pga risken att de förstörs, däremot kan de eventuellt nyttjas om man är invid personen. Bli man skjuten av ett airsoftvapen så kommer man att få en blödande skada. Om man bär kroppskydd eller ballistisk hjälm och kulan träffar dessa så behöver man inte ta träff om man inte vill.

**Airsoftvapen får inte överstiga en anslagsenergi på 1 joule.**

**Man skjuter inte deltagare i huvudet med flit.**

**Man skjuter inte på bilar om man inte fått specifika instruktioner från spelledningen att göra det.**

Alla vapen som du vill använda kommer att bli registrerade på din karaktär ingame för att du ska kunna få bära det lagligt (detta är upp till pawnshop att efterfölja). Du kan köpa vapen ingame på olika sätt, lagligt genom pawnshop och olagligt genom den svarta marknaden.

4.2.2 Boffervapen i skärande form (knivar, trasiga glasflaskor etc.etc.) ger dig en blödande skada. Skyddsväst skyddar mot detta om träffen skulle ske i västen eller i en hjälm. Detta kan användas för att tyst immobilisera en person. Dessa kräver ingen licens och är inte olagliga att ha på sig, Knivar och svärd med en bladlängd på över

4.2.3 Boffervapen i trubbig form (slagträ, tegelsten, järnrör etc.etc.). Dessa är i plast eller skumgummi. Dessa blir man slagen av och får man en "bra träff" av dessa så spelar man på att det gör ont och du kan få svårt att använda armen/benet.

T.ex: Bli du träffad i benet så börjar du halta. Detta kräver mer än ett slag att slå ut någon. Skulle man bli knockad av dessa så är man utslagen i 10min om ingen "väcker" denna genom att ruska i den en kortare stund. Dessa kräver ingen licens och är inte olagliga att ha på sig.

4.2.4 Pepparspray: Detta är en vattenstråle som du kan bli utsatt av. Det gör extremt ont i ögonen och du tappar tillfälligt synen. Detta håller i sig ca 20sek och din karaktär blir mycket mer medgörlig till order från polisen. Skulle man vara påverkad av kokain så klarar man sig ifrån detta om man anser att ens karaktär klarar det. (tänk på att "våldet" kan eskalera mot dig).

4.2.5 Taser: Bli du träffad av en taser (ingen el kommer ut mot dig) så börjar din karaktär "krampa" och du kan inte röra dig i 5sek. Skulle man vara påverkad av kokain så klarar man sig ifrån detta om man anser att ens karaktär klarar det. (tänk på att "våldet" kan eskalera mot dig).

4.2.6 Batong: Dessa är i plast eller skumgummi. Om man blir slagen och får in en "bra träff" av dessa så spelar man på att det gör ont och du kan få svårt att använda armen/benet. Bli du träffad i benet så börjar du halta tex.

## 5 Droger

### 5.1 System

Det finns drogtest kit för polisen samt kriminella att testa om kokainet är rätt blandat. Vid fel blandning så är det inte lika potent och kan inte räknas som äkta (ger ingen dubbel utbetalning) så se upp för fejk droger.

## 5.2 Kokain

Det kommer att finnas ingame droger i form av "kokain" som är gjort av potatismjöl. Om du skulle "använda" dig av denna drog så kan du **välja att din karaktär blir väldigt hyperaktiv** och kommer att kunna ha viss resistens mot tex pepparspray och taser.

Denna effekten avtar efter **15min.**

Om en baggie av kokain lämnas in när ett jobb är utfört så får du **dubbelt betalt.**

## 5.3 Marijuana

"Marijuana" finns i form av oregano. Skulle man använda sig av denna drog så **om du vill så blir din karaktär väldigt lugn och tycker att allt är roligt och du blir väldigt hungrig efter 5min.**

Denna effekten avtar efter **15min.**

Om en baggie av Marijuana lämnas in när ett jobb är utfört så får du hälften betalt.

# 6 Fordon

## 6.1 Grundkrav

Bilar får inte vara nyare än 2010 årsmodell och ska vara besiktigade, skattade samt försäkrade. Vi tar inget ansvar för eventuella skador.

## 6.2 Fördelar

Vi uppmanar gärna att man har någon form av transportmedel i eventet.

Med en bil kan man göra jobb lättare samt tjäna mycket mer pengar än vad man kan göra utan en bil.

Kommer såklart med olika skyldigheter som finns att läsa under Lagboken.

# 7 Banken

## 7.1 Bankens syfte

Banken är inte endast en yttlig gimmick som existerar för att bli rånad (vilket man man göra) utan är en central del av spelet och ekonomin.

Bankens dagliga verksamhet är att bistå kunder med sina ärenden och sälja olika typer av tjänster.

## 7.2 Tjänster och Funktioner

På banken kan man öppna bankkonto för insättning och uttag (pengar är skyddade från rån utomhus)

Man kan få id kort.

Olika typer av jobb finns att få och utbetalningar för jobb ges av banken.

Andra tjänster är tex checkar, försäkringar, wire transfers, lagring av känsliga dokument mm

# 8 Affärer och Företag

## 8.1 Pantbank "Pawnstars"



I pantbanken kan man köpa och sälja det mesta.

Alla vapen man som spelare tar med sig måste lämnas in till pantbanken där man sen kan köpa dom ingame (samma saker kan köpas på svarta marknaden)

8.2 Baren (Svarta Marknaden)

Fungerar som en bar och man kan köpa dricka mm, dubblar som black market och ligger i samma byggnad som pantbanken

## 9 Fastigheter och Tomter

9.1 Köpa/Hyra Hus/Lägenhet

Man kan köpa fastigheter hos banken eller en licenserad mäklare, om man har ett hus eller lägenhet kan "respawna" efter att ha blivit utslagen. (Istället för att behöva gå ganska långt till sjukhuset som annars är respawn)

9.2 Fördelar

Förutom respawn i sin fastighet så är man lite mer skyddad från olika saker.

Tex om man bedriver en kriminell verksamhet så behöver polisen husrannsakan för att få komma in.